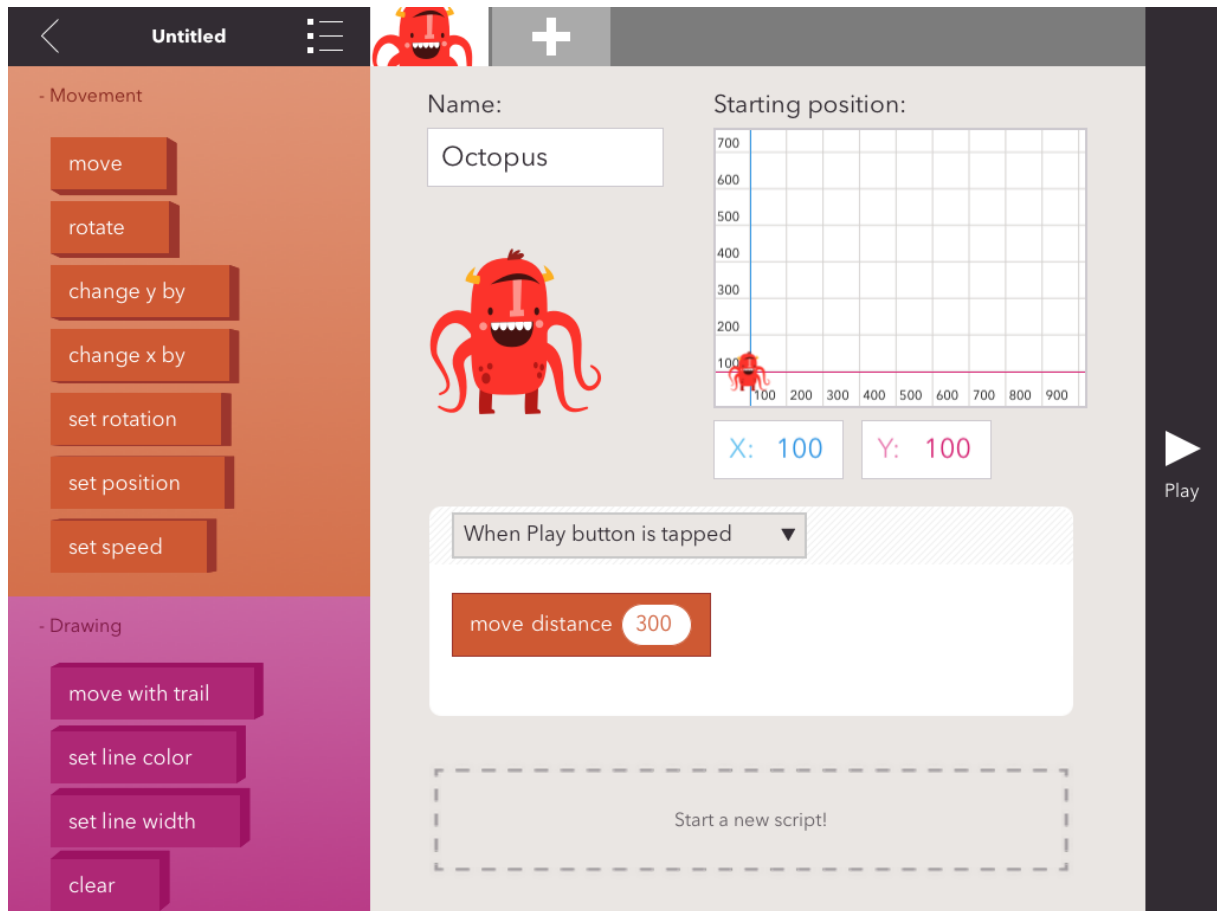


Programmera med Hopscotch (för iPad)



Hopscotch är en app som låter dig testa lite enkel programmering. Börja med att välja vilken slags figur du vill arbeta med. I exemplet har jag valt en bläckfisk.

Alla program startar med någon slags markör eller aktivitet. I första exemplet startar programmet (ditt script) med att man trycker på "Play" (when playbutton is tapped).

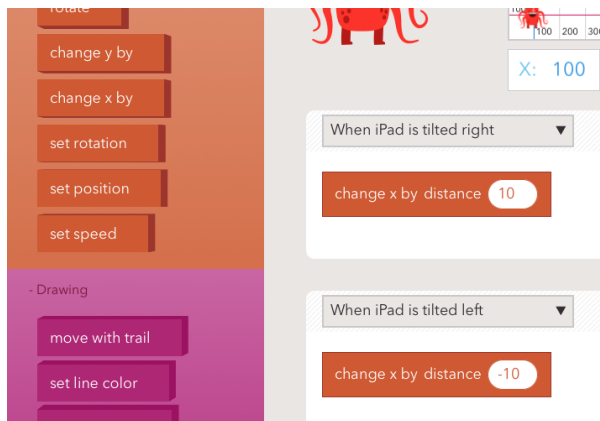
Dra ut block som du vill använda till scriptet. När du är klar kan du testa scriptet genom att trycka "Play" till höger.

Blocken har olika färg beroende på vad de har för förmågor, alla brandgula block handlar tex om hur din figur ska röra sig.

Lägg märke till koordinatsystemet längst upp; det berättar hur många steg din figur kan röra sig utan att försvinna ur bild. Med hjälp av koordinaterna kan du även markera startpositioner eller destinationer om du vill. Om du lägger in "Set position" i början av scriptet kan du bestämma vid vilken X och Y koordinat din figur ska starta varje gång.

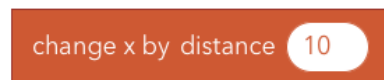


Om du vill att ditt script ska gå runt och börja om från början drar du ut blocket "repeat" och placerar det som ska hända inuti blocket. Sedan väljer du hur många gånger scriptet ska gå runt innan nästa del i scriptet inträffar.



Det finns flera sätt att starta scriptet.

Om du t.ex. väljer "When iPad is tilted right" och sedan flyttar in blocket "change X by" kommer bläckfisken att röra sig åt höger så länge som du lutar iPaden ditåt. För att bläckfisken ska röra sig långsammare minskar du talet i blocket.



Starta sedan ett nytt script där du gör motsvarande fast åt vänster.

Lycka till!

Erik.johansson@skola.ockero.se